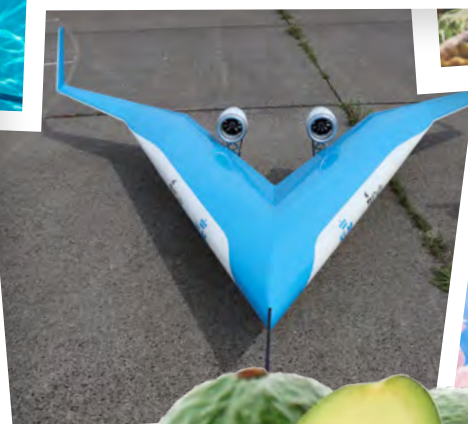
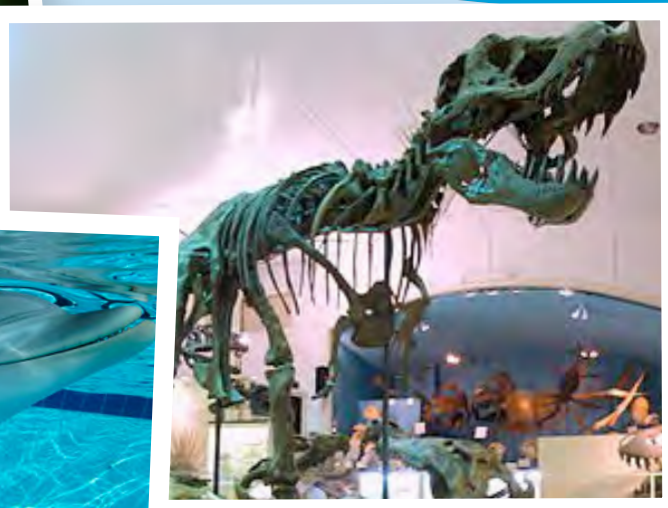
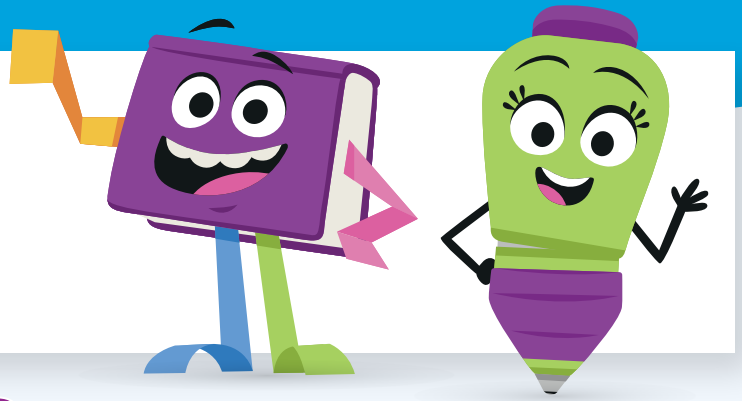




Vakantieboek 2021



Welkom!
De vakantie is weer begonnen.
Je hoeft je gelukkig niet te vervelen
met de opdrachten en spelletjes in dit
vakantieboek.



Woordzoeker - ijsjes

Het is weer lente, tijd om een ijsje te eten!
 Er zijn tegenwoordig heel veel smaken en
 soorten om uit te kiezen. Hieronder staan er een
 paar. Zoek de woorden op in de woordzoeker.
 Streep de gevonden woorden door.

Let op:

de woorden staan van boven naar beneden, van
 links naar rechts en schuin in de woordzoeker.
 Een letter kan bij meerdere woorden
 gebruikt worden. De woorden kunnen ook
 achterstevoren staan!

W K O K O S R N S B O
 M A N G O A E D I O U
 I S T F K O M K N S B
 C O T E L L I N A V L
 G I J T E R W L E A R I
 S I M P I J K T S U E
 K O E K J E S T A C H
 P I S T A C H E P H O
 A M A R E N A R P T O
 L E M A R A K I J E E R
 S U N D A E E S L N N

AMARENA
 BOSVRUCHTEN
 KARMEL
 KIWI
 KNETTERIJS
 KOEKJES
 KOKOS
 MANGO
 MELOEN

MILKSHAKE
 OUBLIEHOORN
 PISTACHE
 RAKET
 SINAASAPPEL
 SOFTIJS
 SUNDAE
 VANILLE
 WATERIJS

1. Heb je alle woorden gevonden en doorgestreept? Dan blijven er
 letters over die samen een woord vormen. Schrijf het antwoord hier op:

2. Als jij een nieuwe ijssmaak mocht bedenken, welke smaak zou dat dan zijn?



Nieuwsquiz

Wat weet je nog over de onderwerpen uit de lessen Nieuwsbegrip van dit schooljaar? Schrijf de antwoorden op de vragen in de vakjes. Soms moet je op de puntjes in de vragen het goede woord invullen. Als je alle vragen goed hebt, verschijnt in de **vetgedrukte** vakjes een woord.



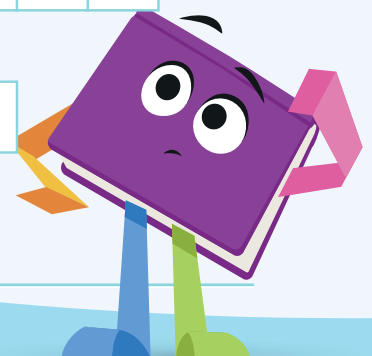
OPDRACHT

1. Avocado's worden steeds populairder. Een avocado bevat ... vetten, die je lijf helpen om vitamines en mineralen uit eten op te nemen.
2. Elk jaar heeft de Kinderboekenweek een ander thema. Wat was het thema van het afgelopen jaar?
3. Het mannetje met de rode pet en de blauwe overall werd in september 35 jaar. Wat is zijn naam? Super ...
4. Hoeveel vlakjes heeft de Rubiks kubus aan één kant?
5. In Spijkenisse was een metro ontspoord. Waar kwam de metro op terecht? Op een ...
6. Wie bestond er dit jaar 40 jaar? Tip: ... maakt wekelijks filmpjes bij de Nieuwsbegriplessen.
7. Diego Maradona is vorig jaar overleden. Welke sport deed hij?
8. In de Verenigde Staten werd iets geveild, wat 70 miljoen jaar oud was. Het was het ... van een Tyrannosaurus rex. Tip: Kijk goed naar de afbeelding.

Tip:
weet je het even niet meer? Zoek je antwoord op in het archief van Nieuwsbegrip of google het.

1.									
2.									?
3.									
4.									
5.									
6.									
7.									
8.									

Het woord dat verschijnt is: _____



Rekenen over egels en spelletjes

Dit zijn opdrachten uit Nieuwsrekenen. Bij Nieuwsrekenen, reken je met het onderwerp van Nieuwsbegrip. Deze rekenopdrachten gaan over egels en spelletjes.



Baby-eegel

OPGAVE 1 Dieren met stekels

Je kent hem vast wel ... een klein diertje met stekels. De egel! Misschien heb je geluk gehad en ben je er wel eens eentje in het bos of in je eigen tuin tegengekomen.

Een egel kan wel 8000 stekels hebben, van 3 centimeter lang. Hij is 30 centimeter lang, van zijn kop tot het begin van zijn staart. De staart is dan nog eens 4 centimeter lang.

Bij de geboorte weegt een egel 25 gram. Hij is dan doof, blind en kaal. Als hij volwassen

is, weegt hij soms 800 gram. Wanneer de egel op zoek gaat naar eten, kan hij wel 40 slakken eten.

Een egel doet ook aan een winterslaap. Voordat hij gaat slapen zorgt hij ervoor dat hij genoeg heeft gegeten. Net voor de winterslaap weegt de egel 2 keer zoveel!

1^a Hoeveel weegt een volwassen egel die een winterslaap gaat houden? Geef je antwoord in kilogram.

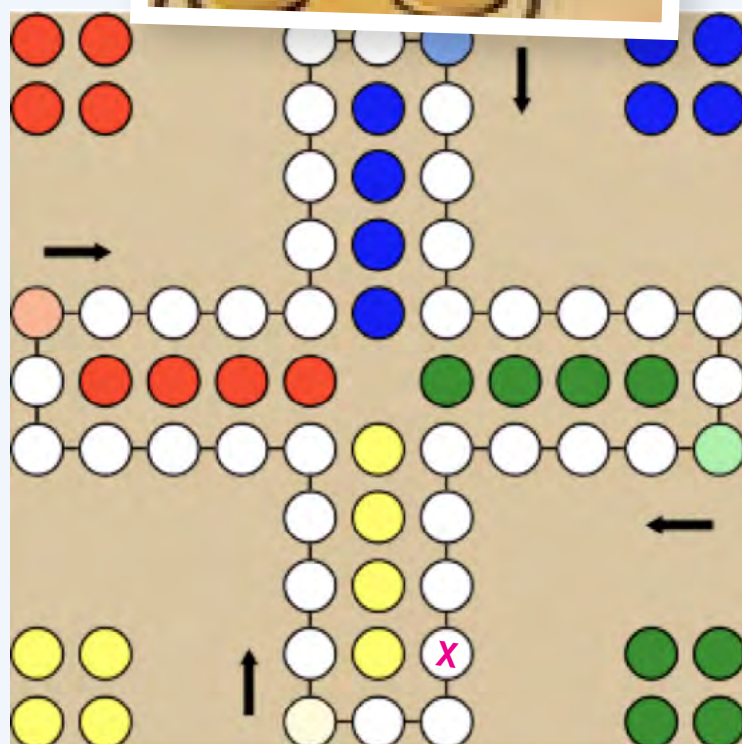
1^b Er lopen 5 egels achter elkaar. Hoe lang is dit rijtje egels, als er geen ruimte tussen de egels zit?

1^c Hoeveel slakken eten 2 egels als zij allebei 4 keer op zoek gaan naar eten?



OPGAVE 2 Mens-erger-je-niet

Bordspellen bestaan al heel lang. Ook het spelletje Mens-erger-je-niet is al oud. Dit spel kun je met 2 tot 6 spelers spelen. Wat heb je nodig om het spel te spelen? Een spelbord, een dobbelsteen en voor iedere speler 4 pionnen. Het spelbord voor maximaal 4 spelers zie je hieronder. De 4 pionnen van iedere speler staan in de hoeken. De pionnen beginnen bij de pijlen en lopen een rondje. Zijn al jouw pionnen als eerste bij het eindpunt? Dan heb je gewonnen. Maar pas op! Een andere speler kan jouw pion afgooien. Dan moet je met die pion opnieuw beginnen. Succes!



2^a Pien heeft het spelbord voor 6 spelers. Dat ziet er dus iets anders uit. Ze speelt het spel met haar ouders en 3 broers. Hoeveel pionnen hebben zij nodig?







2^b De rode speler staat op het beginpunt van de blauwe speler. Hoeveel stappen moet hij nog voordat hij bij het eindpunt is?






2^c De blauwe speler staat met zijn pion op het kruisje (X). Vanaf het beginpunt heeft hij nu 5 keer gegooid. Wat zou de blauwe speler gegooid kunnen hebben?



Geheime cijfers

Zie je de 5 verschillende plaatjes? Elk plaatje is eigenlijk een cijfer (van 1 tot en met 5).
 Van links naar rechts moet de som kloppen. Maar van boven naar beneden ook!
 Zoek welk plaatje welk cijfer moet zijn en zet dat in de vakjes naast de puzzel.
 Tip: begin met de eerste kolom (van boven naar beneden)!

	+		+		=	9
	+		+		=	11
=		=		=		
10		7		3		

	=	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>
	=	<input type="text"/>		=	3
	=	<input type="text"/>			

Letterspaghetti

Volg de lijn van de letter naar het juiste vakje.
 Als je dit goed doet dan lees je een woord.



Letters in circles: L, T, E, I, S, N, E, P, U

Empty boxes for the word:

Recept voor broodtaart

De Verspillingsvrije Week was een keer het onderwerp van Nieuwsbegrip. In de leesles *Andere Tekstsoort* stond toen een recept voor broodtaart. Die taart maak je met... oud brood! Heb jij 'm al eens gemaakt? Het is lekker én makkelijk om te maken.

Ingrediënten voor 4 personen:

- 5 à 6 sneetjes oud brood
- 50 ml melk of sojamelk
- 3 eieren
- 100 gram appelmoes
- 100 gram rozijnen
- 2 eetlepels suiker
- 1 theelepel kaneel
- nog wat kaneel en suiker om te strooien



Recept:

1. Verwarm de oven voor op 180 graden.
2. Doe de melk, eieren, appelmoes, rozijnen, kaneel en suiker in een kom. Roer alles goed door elkaar.
3. Snijd het brood in blokjes. Doe de blokjes bij het mengsel. Laat het 15 minuten staan. Het brood moet vol met melk zitten. Is het brood nog droog? Doe er dan nog wat melk bij.
4. Smeer een grote bakvorm in met boter. Giet het broodmengsel in de bakvorm. Druk het een beetje aan. Gebruik daarvoor de bolle kant van een lepel.
5. Strooi er nog wat suiker en kaneel overheen.
6. Bak de broodtaart 45 minuten in de oven. Prik daarna met een satéprikker in de taart. Komt de satéprikker er droog uit? Dan is de taart gaar. Anders moet hij nog even in de oven.

Bron: *barstensvol.nl*

Uitleg

In een **instructietekst** lees je **hoe** je iets moet doen of **wat** je moet doen. Je krijgt ergens **aanwijzingen** voor. Er zijn verschillende soorten instructieteksten. Voorbeelden zijn:

- een gebruiksaanwijzing
- een handleiding
- een recept
- tips en adviezen

Bij een instructietekst en zeker bij een recept, is **de volgorde** van de zinnen belangrijk. Vaak beginnen de zinnen in met een instructiewoord (**gebiedende wijs**). Daaraan zie je meteen wat je moet doen. Bijvoorbeeld: *Verwarm* de oven voor op 180 graden.

Een game-personage beschrijven

Wat is een beschrijving?

In een beschrijving kun je lezen hoe iets er precies uitziet. Je kunt bijvoorbeeld een beschrijving maken van:

- een jas die je bent verloren
- je kat die is weggelopen
- wat er op een schilderij te zien is
- een plek waar je op vakantie bent

Hoe maak je een beschrijving?

Als je een beschrijving maakt, kun je de BEVERS-strategie gebruiken

Wil je leren hoe je verschillende soorten teksten kunt schrijven? Vraag je leerkracht dan eens naar de Nieuwsbegrip Schrijflessen.

BEVERS-strategie

BE Bekijken

Bekijk wat je gaat beschrijven heel goed. Je beschrijving moet namelijk zo precies mogelijk zijn. *Voorbeeld:* Bekijk je jas heel goed.

VER Vergelijken

Om een beschrijving zo precies mogelijk te maken, vergelijk je jouw onderwerp met iets dat erop lijkt.

Voorbeeld: Vergelijk jouw jas met een andere jas en zoek de verschillen. Heeft die jas knopen en die van jou een rits? Dan weet je dus dat je iets over de sluiting moet opschrijven.

S Schema maken

In een schema zet je op een rij waar je naar hebt gekeken. Dit helpt je bij het schrijven van de tekst.

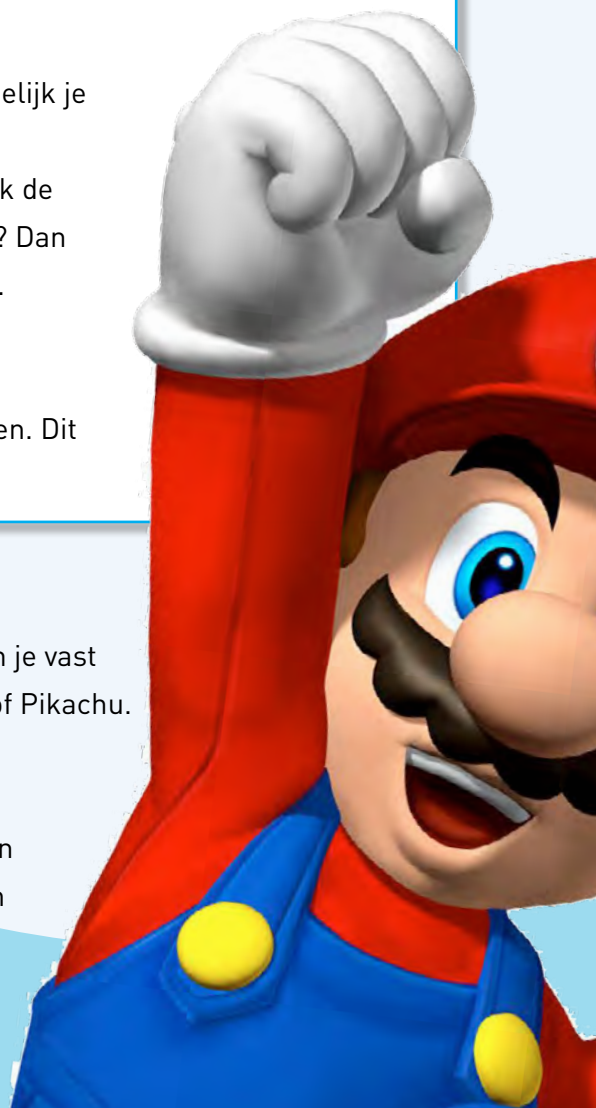
1

Voorbereiden: Wat ga je schrijven en voor wie?

Speel je weleens een game op de computer? Dan ken je vast verschillende personages. Zoals Super Mario, Sonic of Pikachu.

Doe deze opdracht samen met een schrijfmaatje!

Je gaat ieder een eigen game-personage bedenken en beschrijven. Als de beschrijving af is, maakt ieder een tekening bij de beschrijving van de ander.



1

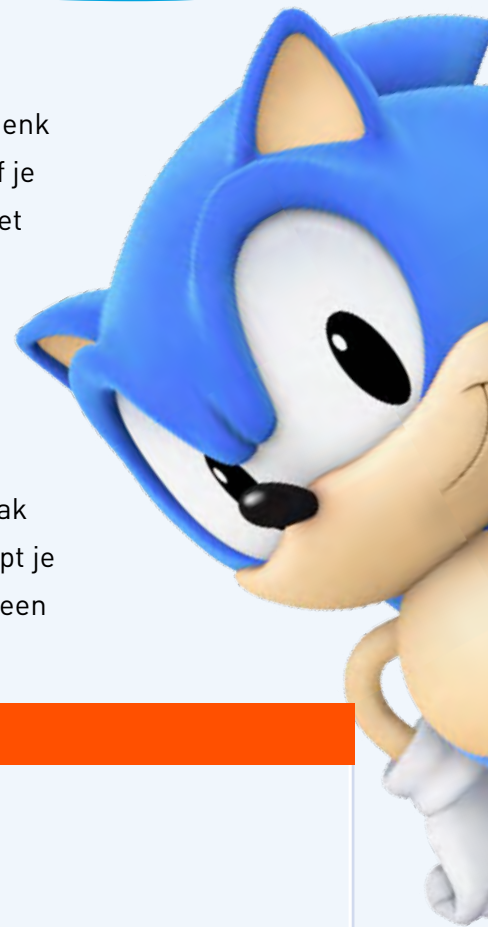
Voorbereiden: Hoe ziet jouw personage eruit? (BE)

Ga rechtop zitten en doe je ogen dicht. Voor welke game bedenken je een personage? Probeer je personage voor je te zien alsof je een foto bekijkt in je hoofd. Hoe ziet je personage eruit? Is het een mens? Of is het een fantasiefiguur of dier? Hoe groot is je personage? Welke kleur haar, ogen en kleding heeft hij of zij? Wat maakt jouw personage bijzonder?

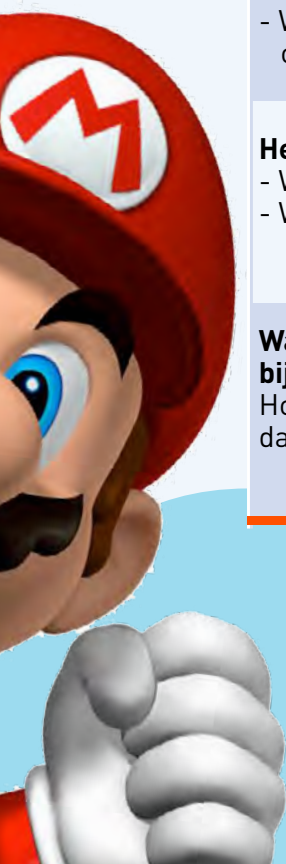
2

Voorbereiden: Vergelijken en een schema maken (VER) (S)

1. Je hebt in je hoofd je personage bekeken. Wat zag je? Maak aantekeningen in een schema met losse woorden. Dit helpt je bij het maken van een plan voor je tekst. Hieronder zie je een voorbeeld van een schema.



Beschrijving van je personage	
<p>Is het een mens, dier of fantasiefiguur?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Man of vrouw? - Oud of jong? 	
<p>Hoe ziet je personage eruit?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Groot of klein? Dik of dun? - Wat voor kleur? - Wat voor haar? - Wat voor gezicht en wat voor ogen? 	
<p>Heeft je personage kleding?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wat voor kleding? - Welke kleuren? 	
<p>Wat maakt jouw personage bijzonder?</p> <p>Hoe is jouw personage anders dan andere personages?</p>	



2. Vergelijk je schema met dat van een schrijfmaatje en vertel elkaar hoe het personage eruit ziet.
3. Heb je na het vergelijken nog nieuwe ideeën gekregen? Schrijf die in het schema erbij.

Een game-personage beschrijven (vervolg)

3

Schrijven: De beschrijving maken

Maak nu een precieze beschrijving van je personage. Maak mooie zinnen van de losse woorden die in het schema staan.

4

Test de tekst: Lees de beschrijving en teken het personage

1. Wissel de beschrijving uit met die van je schrijfmaatje.
2. Lees de beschrijving van de ander heel goed.
Probeer voor je te zien wat je leest.
3. Maak een tekening van het personage. Zorg ervoor dat alles uit de tekst ook op de tekening staat!
4. Hebben jullie allebei de tekening af? Geef hem dan aan elkaar terug.

5

Test de tekst: De tekening bespreken

1. Bespreek de tekeningen met elkaar.

Vragen voor de schrijver:

- Herken je je personage in de tekening? Hoe komt dat?
- Klopt het met wat er in de beschrijving staat?
- Staat alles precies genoeg in de tekst?

Vragen voor de tekenaar:

- Kon je de beschrijving goed begrijpen?
- Was de tekst precies genoeg?
- Kon je het personage van de ander voor je zien?
- Was het lastig om dat te tekenen?

2. Hoe kun je je beschrijving nog beter maken? Bespreek het met elkaar en verbeter je beschrijving of onthoud het voor de volgende keer.



Zoek de 7 verschillen





Bedenk de vraag

Hieronder staan woorden uit de Nieuwsbegriptekst van A en B.

compleet (A)

de eigenaar (A)

in eerste instantie (B)

de deskundige (A+B)

hervatten (B)

opleveren (B)

opgraven (A)

het skelet (A)

de klauw (B)

veilen (A+B)

Kies een woord uit, maar zeg niet welk woord het is.

Bedenk nu een vraag. Het antwoord op de vraag moet het woord zijn dat je gekozen hebt. Stel de vraag aan iemand anders. Hij of zij probeert te bedenken welk woord het antwoord is.

Voorbeeld: Je kiest het woord: *opgraven*
De vraag kan zijn: Wat moet er altijd eerst gebeuren bij een gevonden dinosaurus?

Wat ik wel zou willen bestuderen...

Bestuderen betekent: iets goed lezen of bekijken om ervan te leren.

Je kunt bijvoorbeeld de botten van een dino bestuderen, net als onderzoekers hebben gedaan bij het skelet van T-rex Stan.

Of je kunt een schilderij bestuderen, om te weten te komen hoe de schilder het gemaakt heeft. Of je kat, om te ontdekken hoe hij zich beweegt.

Eigenlijk kun je dus van alles bestuderen! **Wat zou jij graag willen bestuderen? Waarom? Praat er samen met iemand over.**



Jeugd**bieb** Tips

Kijk eens op de site van de Jeugdbieb: www.jeugdbieb.nl bij het Nieuwsbegrip-onderwerp 'T-Rex wordt geveild in New York (week 41)'. Daar vind je allemaal leuke en interessante filmpjes over dinosaurussen. En natuurlijk vind je er ook tips voor boeken over het onderwerp. Veel lees- en kijkplezier!



Wat zou jij doen?

Men dacht van tevoren dat het skelet van T-rex Stan voor 5 tot 7 miljoen euro geveild zou worden. Nu is bekend geworden dat de koper zo'n 27 miljoen euro voor het skelet heeft neergeteld. Wat een hoop geld! **Wat vind jij ervan dat iemand zo veel geld uitgeeft aan een skelet? Zou jij dat ook doen als je het geld had? Of zou je er iets anders mee doen? Wat?**



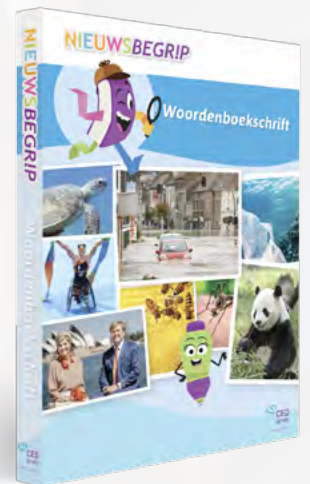
Woordenboek-spel: Wat heeft te maken met...

Gebruik voor dit spel het *Woordenboekschrift* van Nieuwsbegrip* of een woordenboek.

Kies een onderwerp. Blader door het woordenboek en verzamel vijf woorden die met dat onderwerp te maken hebben. **Leg uit waarom de gekozen woorden bij het onderwerp passen.** Doe dit tegelijk met iemand anders. **Hebben jullie dezelfde woorden gekozen?**

Bijvoorbeeld:

Zoek vijf woorden die te maken hebben met *dinosaurussen*. Dit kunnen woorden zijn, zoals: opgraven, het tijdperk, het skelet, gigantisch en de carnivoor. Jouw uitleg bij gigantisch: 'Dinosaurussen waren gigantische dieren, het waren de grootste dieren die op aarde leefden.'



* te bestellen op: www.tinyurl.com/y3168cz4

Tips voor dino-uitstapjes

Krijg je geen genoeg van dinosaurussen?

Misschien kun je dan in de herfstvakantie wel een dino-uitstapje maken.



World of Dinos – Jaarbeurs Utrecht (tot 25 oktober)

Dit is de grootste dino-expositie van Europa. Er staan meer dan tachtig levensechte, bewegende dino's en je kunt er van alles doen, zoals een speurtocht.



Dinopark Dinoland - Zwolle

Als je dit park binnenloopt, lijkt het net alsof je in Jurassic Park bent. Er zijn meer dan honderd bewegende dino's en je kunt er fossielen uitgraven.



Naturalis - Leiden

In dit museum leer je van alles over dieren en de natuur. Er staan ook enorme dino-skeletten, zoals de wereldberoemde T-rex Trix.



Oertijdmuseum – Bostel

Het is het grootste geologisch museum van Nederland met heel veel dino-skeletten. Buiten kun je tussen de dino's wandelen in het Oertijdbos.



Filosoferen

Filosoferen is nadenken over vragen waar geen duidelijk antwoord op is. Je denkt na over hoe de wereld in elkaar zit en over wie jij bent. En over hoe dingen anders zouden kunnen. Als je hierbij ideeën krijgt, onderzoek je of het zou kunnen kloppen. Je stelt jezelf tijdens het filosoferen dan ook veel 'waarom-vragen'.

Filosoferen kun je alleen doen, of samen met anderen. Hieronder staan verschillende filosofische vragen.



Wat is sterker, de wind of de zon?

Kun je verliefd worden op een robot?

Als mijn hersenen in jouw lichaam zouden zitten, ben ik het dan, of jij?

Wat is een goede reden om te liegen?

Hoe weet je zeker of iets waar is?

Waarom mis je iemand als diegene weg is?

Wie is de baas van het heelal?

Moet je je schamen in je blootje?

Wat betekent 'normaal'?

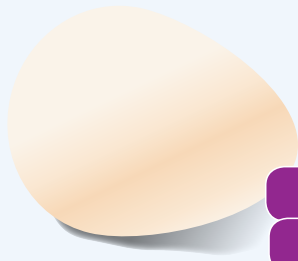
Hoe bepalen we of een schilderij of een muziekstuk 'mooi' is?

Gelden er in de klas andere regels dan op straat?

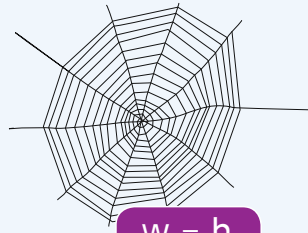
Waar was je voor je geboorte?

Rebus

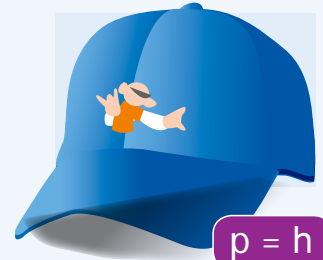
In een rebus worden plaatjes gebruikt om woorden uit te beelden. Maar je moet iets in het woord veranderen, zodat er een nieuw woord ontstaat. Bijvoorbeeld een letter in een andere letter veranderen, een letter toevoegen of een letter weghalen. Kun jij deze rebus oplossen?



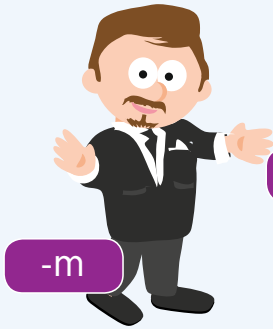
+k
-e



w = h



p = h

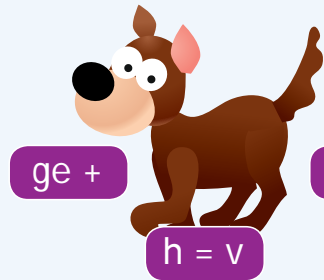


-m

+ tw +



+d



ge +

+ en!

h = v

De zin is:

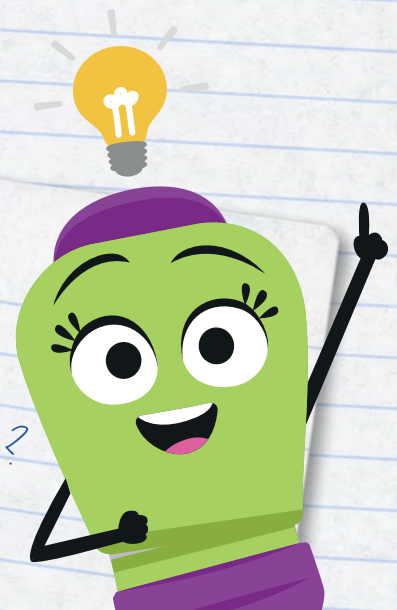
Raadsels

Je gooit een bal en hij komt vanzelf weer bij jou terug. De bal zit nergens aan vast, stuitert nergens tegenaan en er is niemand anders in de buurt. Hoe kan dat?

Wat heeft een oor, maar kan helemaal niets horen?

Wat is blauw en niet zwaar?

Welk dier kan hoger springen dan de Eiffeltoren?



Spelletjes met woorden

Hier staan spelletjes met woorden. Iedere week kun je bij Nieuwsbegrip Zilver woordenschatopdrachten doen met de woorden van Nieuwsbegrip. Verder heeft Nieuwsbegrip ook een eigen Woordenboekschrijf! In dit woordenboek staan alle woorden van Nieuwsbegrip uitgelegd.



Al deze spelletjes kun je met twee of meer personen spelen.

De letters van je naam.

Schrijf de letters van jouw naam onder elkaar op. Bedenk bij elke letter een woord, wat met jou te maken heeft. Een woord dat je leuk vindt, een woord dat iets over jou zegt, een woord die je al goed kent of een woord die jij belangrijk vindt. Bijvoorbeeld: Lachen, Aandacht, Roze, Actief (LARA).

Daarbij denk ik aan ...

Bedenk een woord of zoek een woord op uit het woordenboek. Laat degene met wie je het spel speelt iets opnoemen, waar hij aan denkt als hij dat woord hoort. Daarna bedenk jij weer iets bij dat woord. Lukt het om door te gaan? Of lopen jullie vast? Begin dan weer opnieuw!

Bijvoorbeeld 'in evenwicht zijn':

- persoon 1 denkt dan aan balanceren;
- persoon 2 denkt daarbij aan een balk;
- persoon 1 denkt daarbij aan turnen;
- persoon 2 denkt daarbij aan een sport;
- persoon 1 denkt daarbij aan een training;
- persoon 2 denkt daarbij aan een coach;
- persoon 1 denkt dan aan regels;
- persoon 2 denkt dan aan een school;
- persoon 1 denkt dan aan huiswerk;
- persoon 2 denkt dan aan ...

BALANCEREN

BALK

TURNEN

SPORT

TRAINING

COACH

REGELS

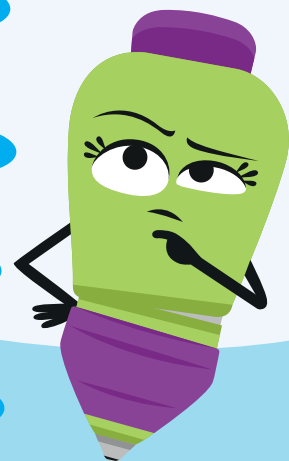
SCHOOL

HUISWERK

....

Plaatje

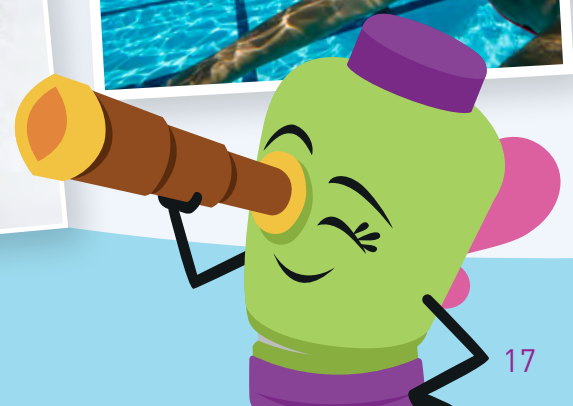
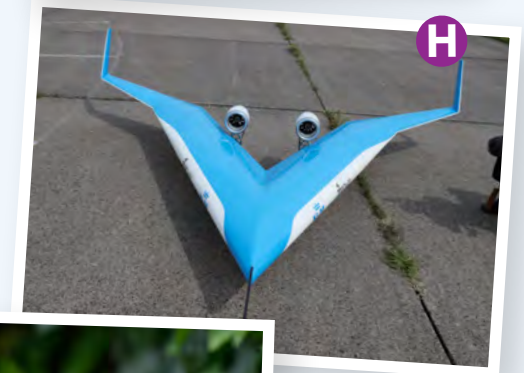
Kies een woord of een paar woorden en pak een stapel kranten en tijdschriften. Zoek hierin de plaatjes, waarop het woord of woorden staan. Knip de plaatjes uit en plak ze op een vel papier. Schrijf het woord in het midden. Eventueel kun je er nog zelf dingen bij schrijven, zodat het op een mindmap gaat lijken.



Fotoquiz

Hieronder zie je foto's van enkele onderwerpen van Nieuwsbegrip van dit schooljaar. Weet jij nog welke foto bij welk onderwerp hoort? Zet de letter van de foto bij het juiste onderwerp. Als je het goed doet, lees je (van boven naar beneden) een woord dat te maken heeft met de vakantie.

	Letter:
Capsule met gruis is uit de ruimte op aarde geland	
De Nationale Tuinvogeltelling	
Een succesvolle testvlucht met de Flying-V	
Winterweer in Nederland	
Robotdolfijn moet echte dolfijn vervangen	
Rivierkreeften lopen op straat	
Auto gemaakt van afval	



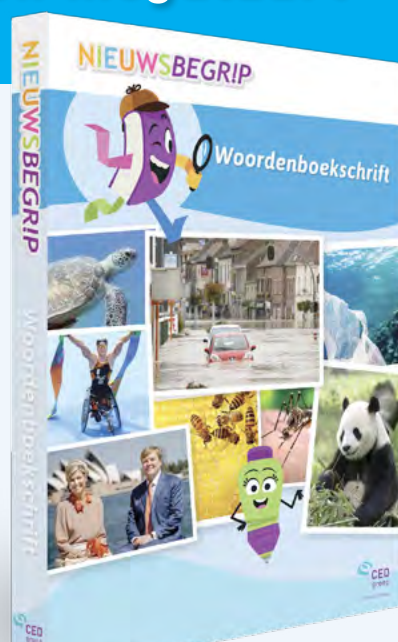
PixelID | Creatieve Grafische omgeving, www.pixelid.nl

Maak de tekening af en win een megataart én een woordenboekschrijf!

Op de volgende bladzijde zie je een tekening van Boek en Pen. Maar de tekening is nog niet af, zoals je kunt zien. Maak de tekening af en kleur hem zo mooi mogelijk in. De maker van de mooiste tekening wint een megataart voor de hele klas én een woordenboekschrijf. Dubbele prijzen dus!

Mail een foto van je tekening naar:

prijsvraagnieuwsbegrip@cedgroep.nl



Of stuur je tekening per post naar:

CED-Groep
t.a.v. Prijsvraag Nieuwsbegrip
Postbus 8639
3009 AP Rotterdam

Vergeet dit er niet bij te zetten:

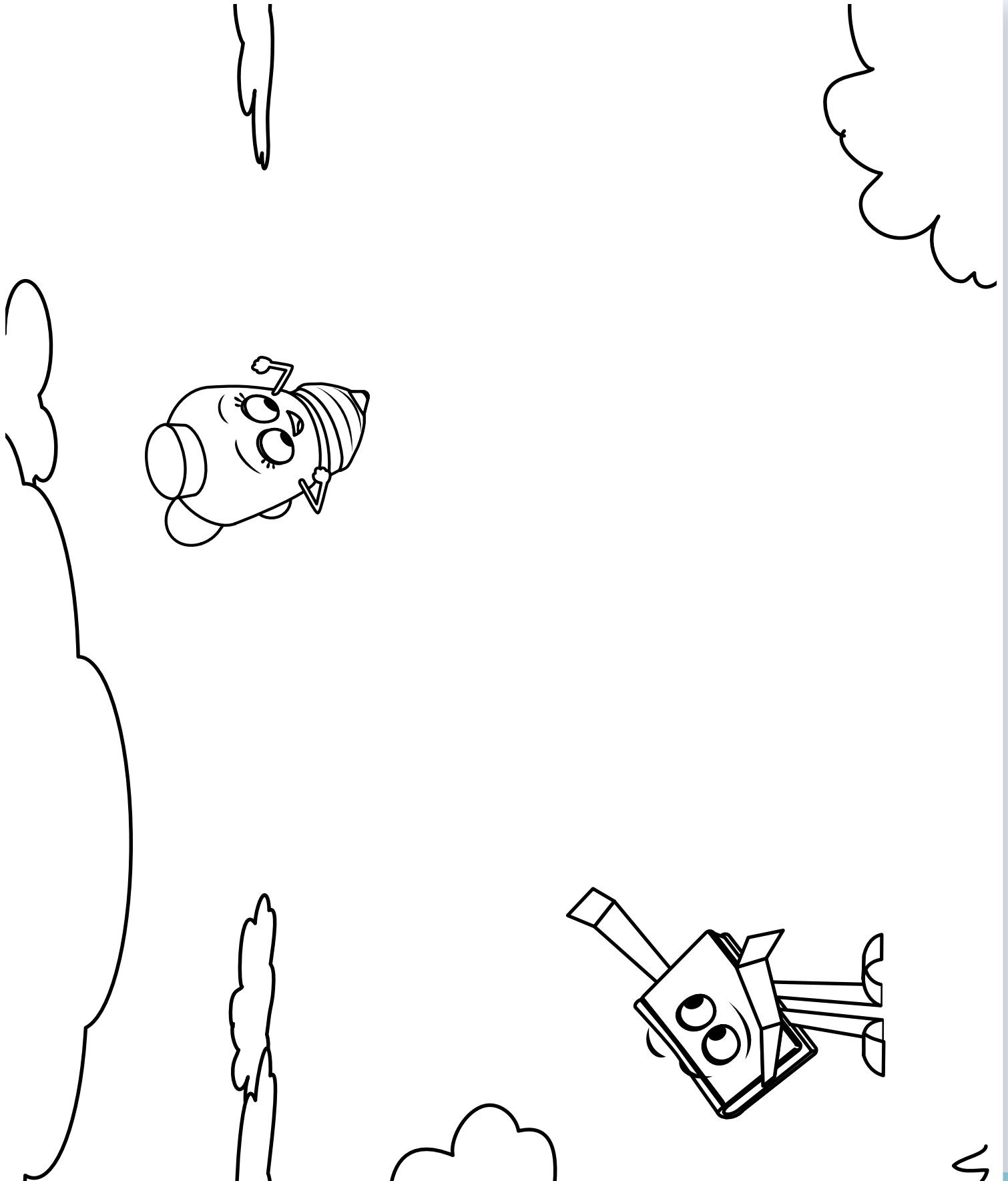
- je naam
- je leeftijd
- de naam van je school
- in welke groep je zit
- dat je meedoet met de wedstrijd voor het 'Vakantieboek niveau A'

De tekening moet op 20 augustus bij ons binnen zijn.



In week 36
(de week van 6 september)
komt op de website te staan wie er gewonnen heeft!

Kleurplaat



Antwoorden

Woordzoeker

Het antwoord is: discodip

Nieuwsquiz

Rekenen over egels en spelletjes

Opgave 1

- 1a. keer zoveel; $2 \times 800 = 1600$ gram = 1,6 kilogram
- 1b. 170 centimeter of $34 + 34 + 34 + 34 = 170$ centimeter
- 1c. slakken per keer; de egels zoeken 4 keer dus $4 \times 80 = 320$ slakken

Opgave 2

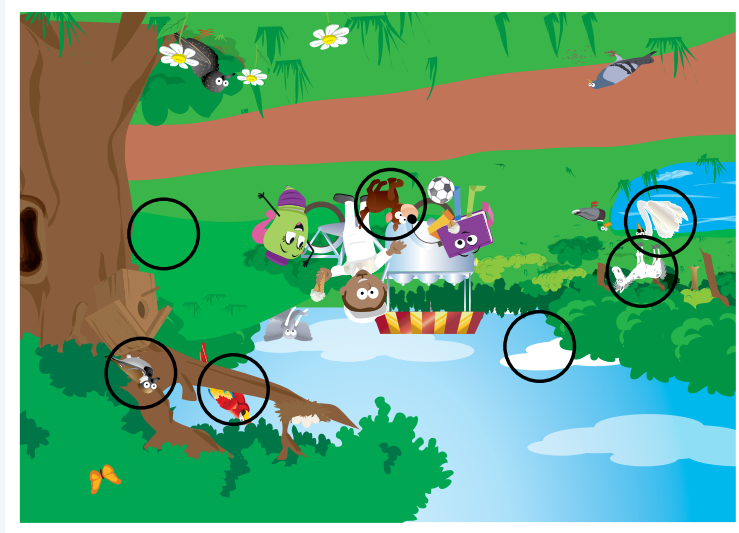
- 2a. dus $6 \times 4 = 24$
- 2b. naar rood eindpunt is 10 stappen, dushij heeft al 10 stappen gezet en hij moet nog 3 is weer 10 stappen, van groen naar geel beginpunt is weer 10 stappen en van geel 30 stappen (De rode speler heeft 10 stappen gezet, van blauw naar groen beginpunt wat is samen $17 + 2 + 3 + 5 + 6 + 1, 1 + 1 + 3 + 6 + 6, 3 + 3 + 4 + 5 + 2, \dots$)
- 2c. Er zijn veel mogelijkheden, bijvoorbeeld 2, 3, 4 en 6. In ieder geval 5 getallen (die op een dubbelsteen zitten), die samen 17 zijn. (Het zijn 17 stappen, dus

Geheime cijfers

Letterspaghetti

Het woord is: speeltuin.

Zoek de verschillen



Rebus

Antwoord: ik heb het antwoord gevonden!

Raadsels

Antwoord 4: Elk dier dat kan springen, want de Eiffeltoren kan niet springen.

Antwoord 3: een mok of een kopje

Antwoord 2: Je gooit de bal omhoog.

Antwoord 1: lichtblauw

Fotoquiz

Het woord is: schepje